



Puskasoturien vihanhallintakurssi



	#1	#2	#3	#3	#4	#5	#5	#6	#7	#7	#8	#8	#9	#10	#11	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18	#18	TOT
PAR	3	3	6	6	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	5	3	3	3	3	3	3	4	3	82
M	58	50	329	273	96	79	65	66	118	78	75	67	46	53	118	118	67	64	71	57	67	55	127	127	2324



Created with
parkdly



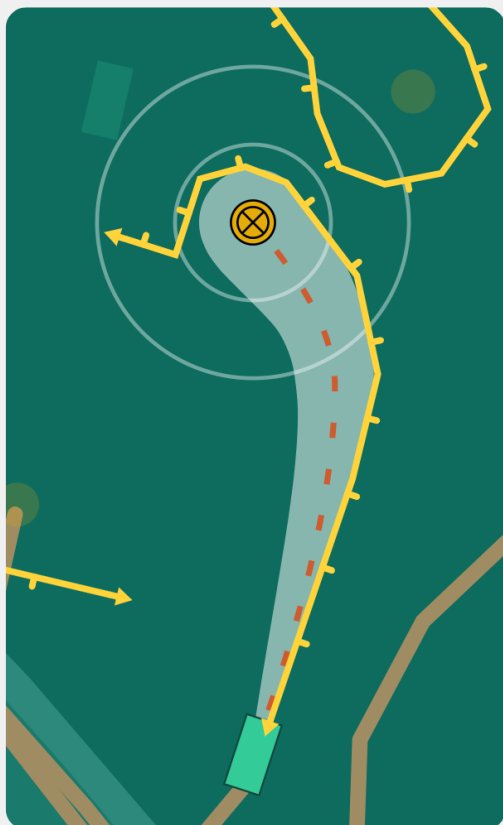
Puskasoturien vihanhallintakurssi

1

PAR 3
58 m

Väylän oikeaa reunaa kiertää Hazard-alue.

Korin takaa se jatkaa äärettömästi nuolen osoittamaan suuntaan



Created with
 parkdly

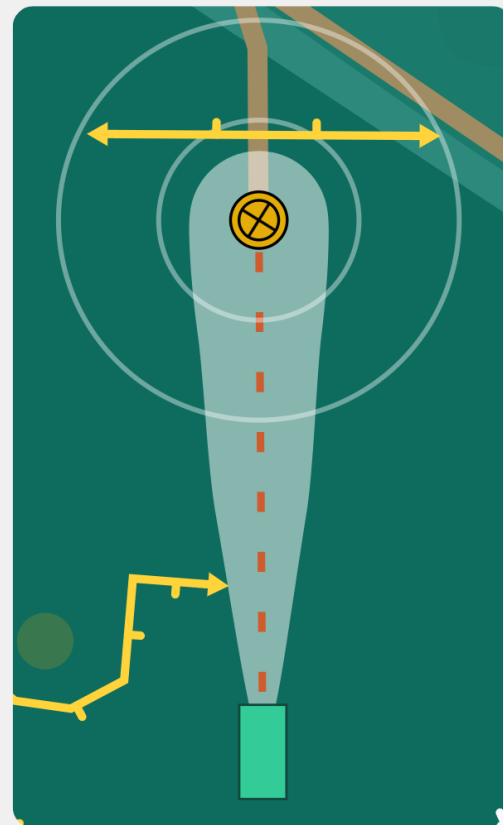


Puskasoturien vihanhallintakurssi

2

PAR 3
50 m

Korin takana Hazard-alue, joka jatkuu äärettömästi nuolet osoittamaan suuntaan



Created with
 parkdly



Puskasoturi vihanhallintakurssi

3

PAR 6
329 m

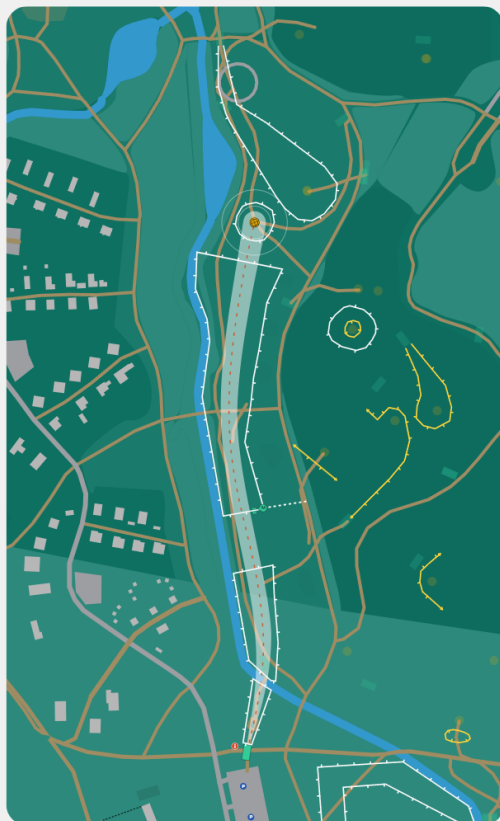
#3 (A-lohko)

Väylällä 3 saareketta joita kiertää OB-alue (normaali OB-sääntö).

Kori on saarella (normaali OB-sääntö).

Väylän alussa oleva "Puolamaarikyltti" toimii Tripla Mandona. Mikäli Mandon pelaa väärin jatkuu peli edelliseltä heittopaikalta rangaistuksen kera.

Väylällä Mando, joka täytyy kiertää vasemmalta. Mikäli Mandon pelaa väärin jatkuu peli maalilla merkatulta DropZonelta rangaistuksen kera.



Created with
 parkdly



Puskasoturi vihanhallintakurssi

3

PAR 6
273 m

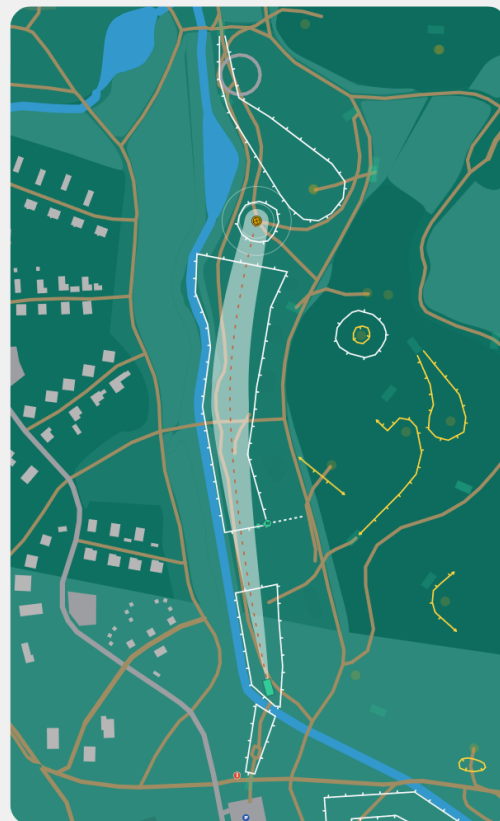
#3 (B-lohko)

Tiipaikka on maalattu sillan jälkeen maahan.

Väylällä 3 saareketta joita kiertää OB-alue (normaali OB-sääntö).

Kori on saarella (normaali OB-sääntö).

Väylällä Mando, joka täytyy kiertää vasemmalta. Mikäli Mandon pelaa väärin jatkuu peli maalilla merkatulta DropZonelta rangaistuksen kera.



Created with
 parkdly

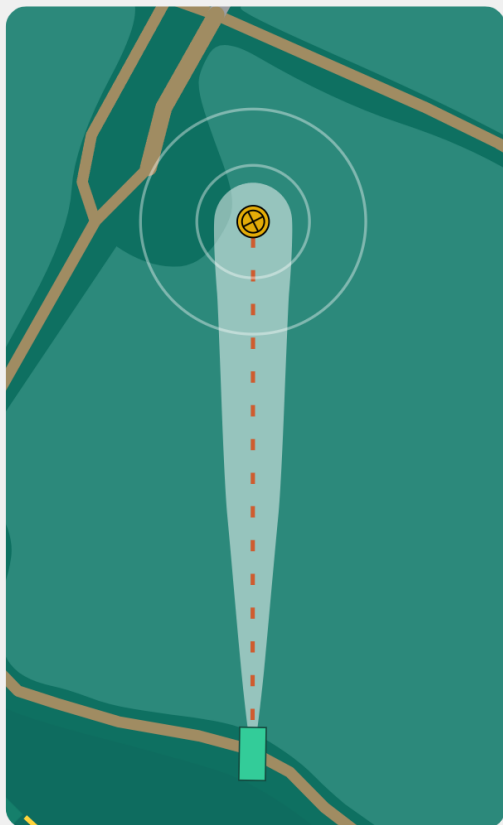
Puskasoturien vihanhallintakurssi

4

PAR 3
96 m

Tiipaikka on maalattu
maahan.

Väylä pelataan mustaan
kangaskoriin.



Created with
 parkdly

Puskasoturien vihanhallintakurssi

5

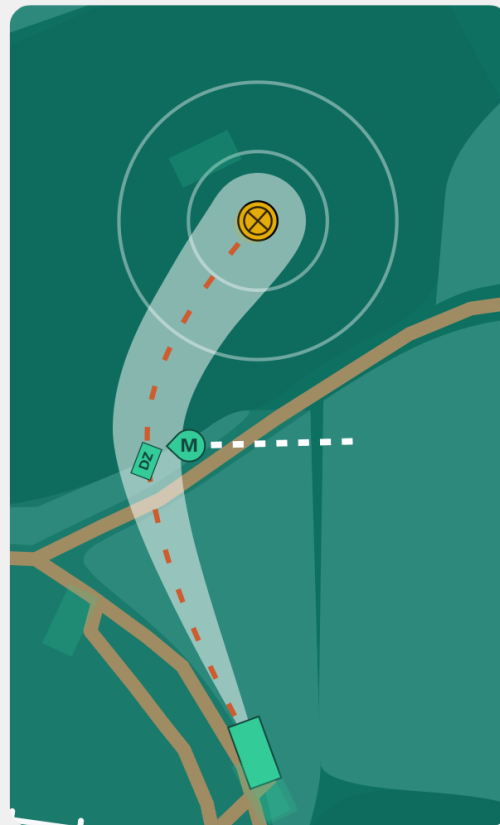
PAR 3
79 m

#5 (A-Lohko)

Tiipaikka on normaalin
Layoutin väylän #9
tiipaikan vieressä maahan
maalattu.

Väylällä on Mando, joka
tulee kiertää vasemmalta.
Väärin pelatun Mandon
jälkeen peli jatkuu
DropZonelta
rangaistuksen kera.

Tiet ovat OB-aluetta.



Created with
 parkdly

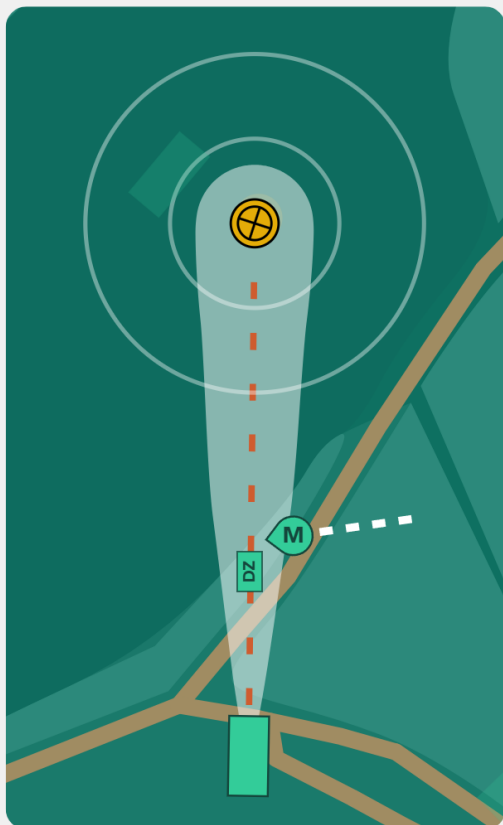
Puskasoturien vihanhallintakurssi

5

PAR 3
65 m

#5 (B-Lohko)

Normaalin LayOutin väylä
#6



Created with
 parkdly

Puskasoturien vihanhallintakurssi

6

PAR 3
66 m

Väylä pelataan
pidennettyyn
koripaikkaan.



Created with
 parkdly

Puskasoturien vihanhallintakurssi

7

PAR 3
118 m

#7 (A-Lohko)

Tiipaikka on maalattu
maahan.

Väylää kiertää OB-alue.
Normaali OB-sääntö.

SPOTATKAA ENNEN
VÄYLÄN AVAAMISTA!



Created with
 parkdly

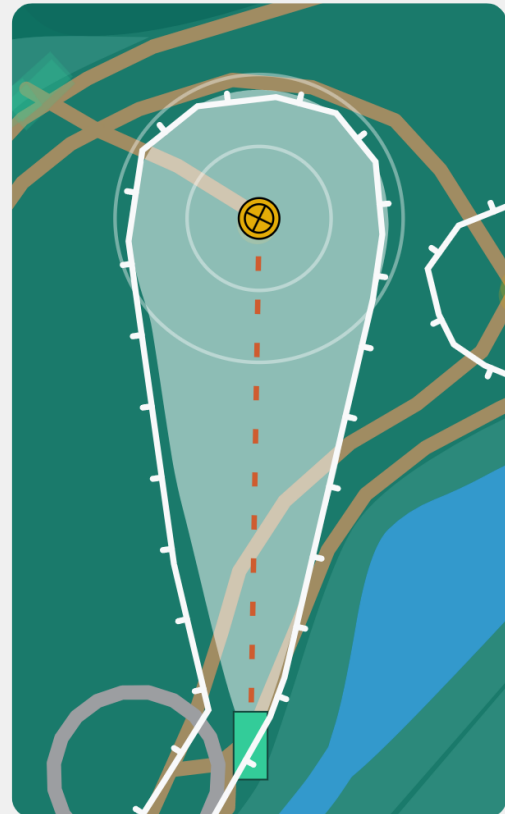
Puskasoturien vihanhallintakurssi

7

PAR 3
78 m

#7 (B-Lohko)

Normaalin LayOutin väylä
#8 pisasäännöllä.



Created with
 parkdly

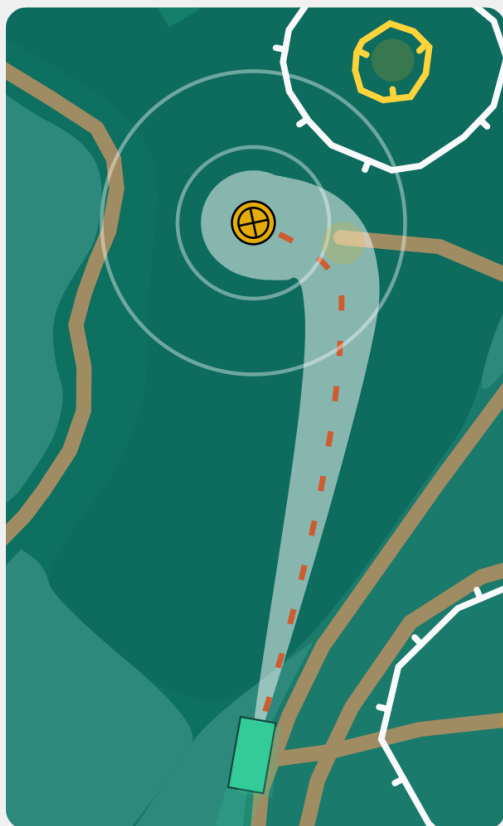
Puskasoturi vihanhallintakurssi

8

PAR 3
75 m

#8 (A-Lohko)

Väylä pelataan mustaan kangaskoriin, joka sijaitsee normaalin korin vasemmalla puolella.



Created with
 parkdly

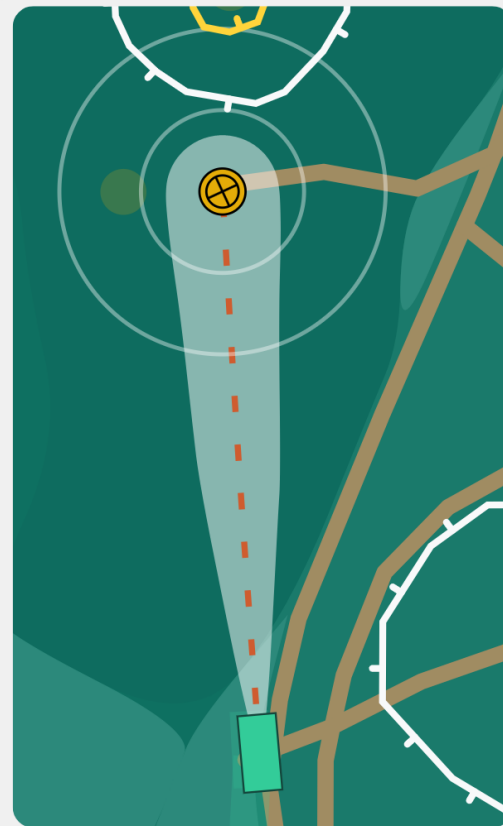
Puskasoturi vihanhallintakurssi

8

PAR 3
67 m

#8 (B-Lohko)

Normaalin LayOutin väylä
#9



Created with
 parkdly

Puskasoturien vihanhallintakurssi

9

PAR 3
46 m

TD-Erikoinen

Kori on Hazard-alueella.
Eli ei kannata laittaa
avausta "atomiin"

Kori on saarella.

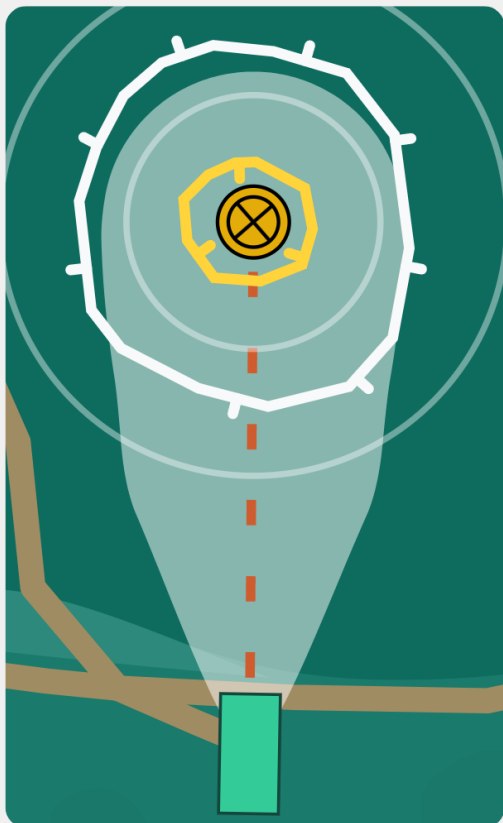
Avauksen täytyy jäädä
saareen.

Mikäli avaus ei jää
saareen niin jatkuu peli
edelliseltä heittopaikalta
rangastuksen kera niin
kauan kunnes kiekko on
saarella.

HUOM!

B-Lohkolla saarisääntö
poistuu kokonaan kolmen
yrityksen jälkeen

Hazard alue pysyy
voimassa kaikesta
huolimatta.



Created with

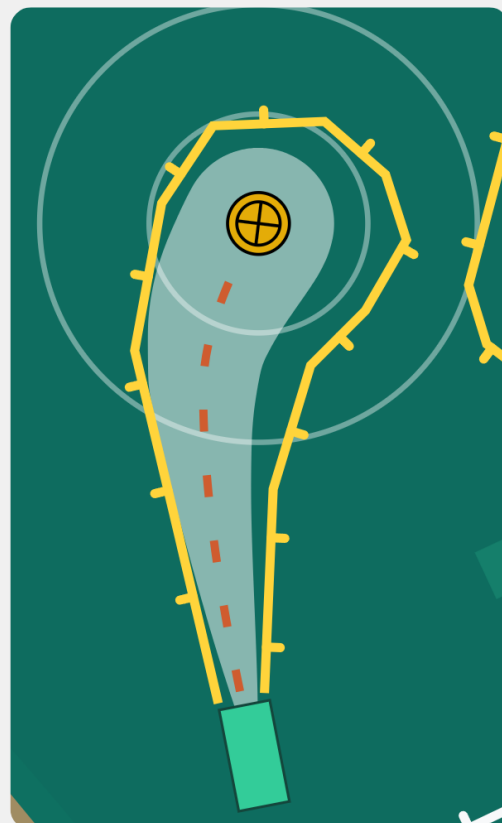

Puskasoturien vihanhallintakurssi

10

PAR 3
53 m

Normaalin LayOutin väylä
#11.

Väylää kiertää Hazard-
alue.



Created with

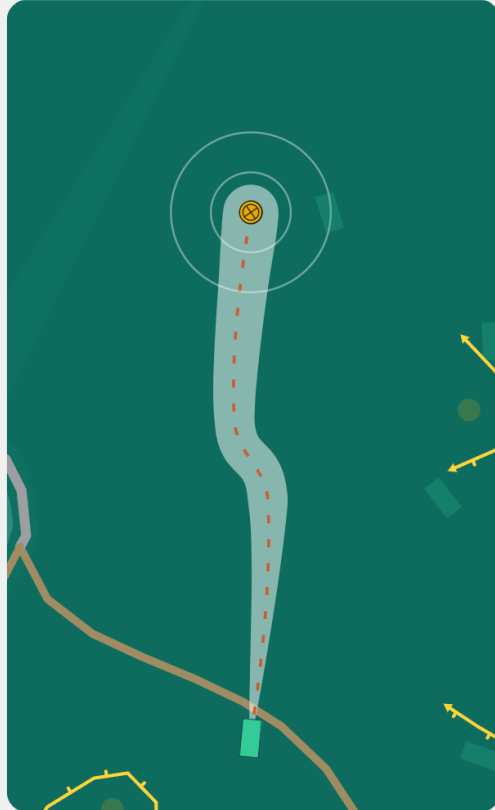

Puskasoturi vihanhallintakurssi

11

PAR 4
118 m

#11 (A-Lohko)

Normaalin LayOutin väylät
12 ja 13 yhdistettynä.



Created with
 parkdly

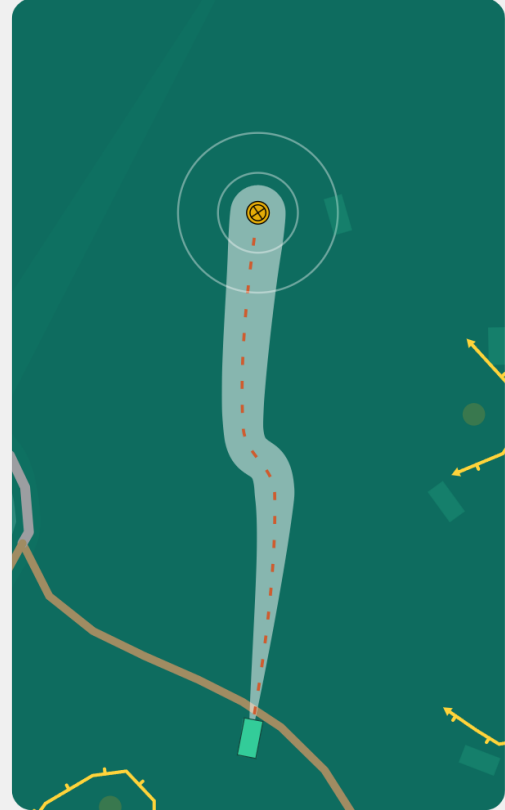
Puskasoturi vihanhallintakurssi

11

PAR 5
118 m

#11 (B-Lohko)

Normaalin Layoutin väylät
12 ja 13 yhdistettynä.



Created with
 parkdly

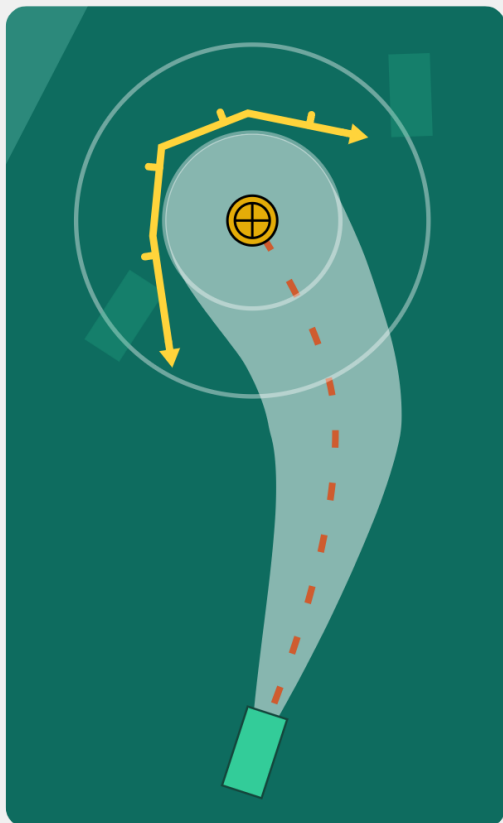
Puskasoturien vihanhallintakurssi

12

PAR 3
67 m

Normaalin LayOutin väylä
#14

Korin takana Hazard-alue,
joka jatkuu äärettömästi
nuolen osoittamaan
suuntaan.



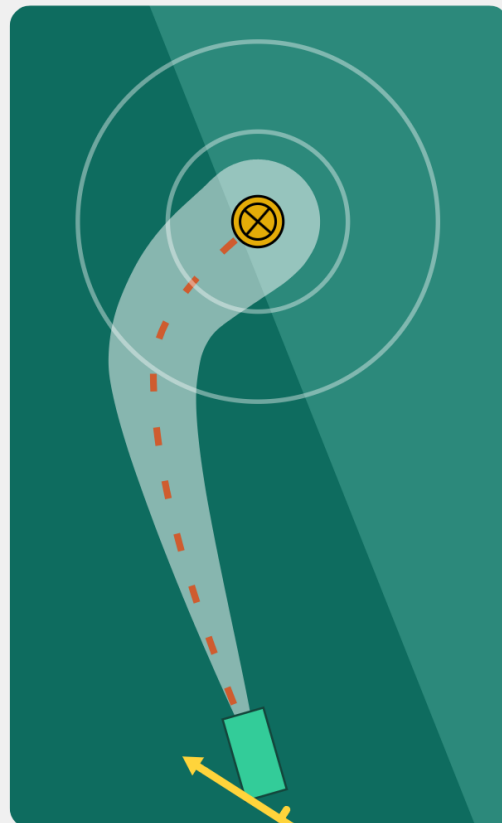
Created with
 parkdly

Puskasoturien vihanhallintakurssi

13

PAR 3
64 m

Normaalin LayOutin väylä
#15



Created with
 parkdly

Puskasoturi vihanhallintakurssi

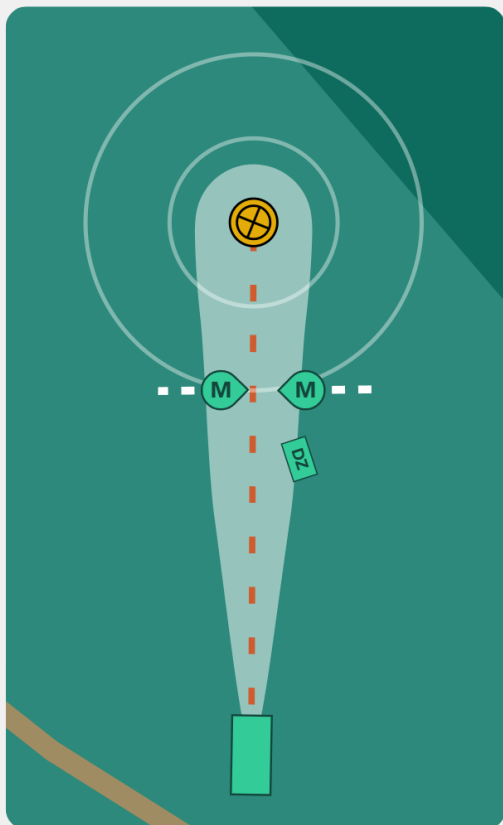
14

PAR 3
71 m

Normaalin LayOutin väylä
#16.

Väylällä on TuplaMando.
Väärin pelatun mandon
jälkeen jatkuu peli
DropZonelta
rangaistuksen kera.

SPOTATKAA HEITOT!



Created with
 parkdly

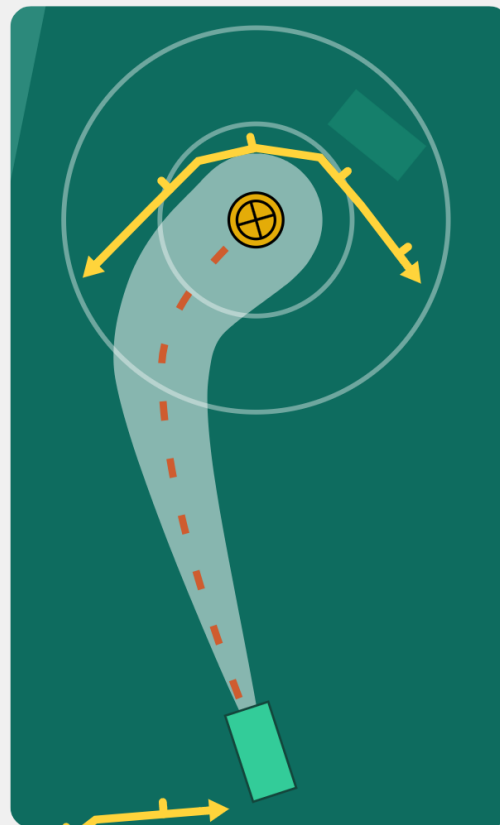
Puskasoturi vihanhallintakurssi

15

PAR 3
57 m

Normaalin LayOutin väylä
#17.

Korin takana Hazard-alue,
joka jatkuu äärettömästi
nuolen osoittamaan
suuntaan.



Created with
 parkdly

Puskasoturi vihanhallintakurssi

16

PAR 3
67 m

Normaalin LayOutin väylä
#18.

Väylä pelataan
pidennettyyn
koripaikkaan.



Created with
 parkdly

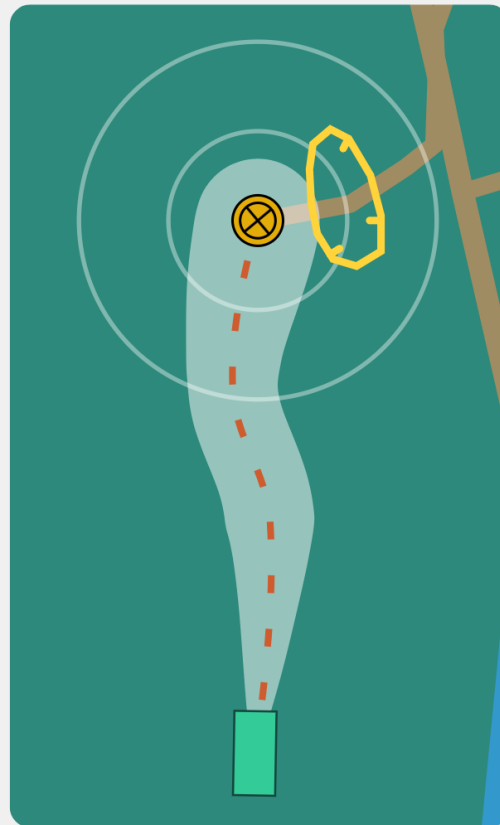
Puskasoturi vihanhallintakurssi

17

PAR 3
55 m

Normaalin LayOutin väylä
#19.

Korin oikealla puolella on
Hazard-Bunkkeri.



Created with
 parkdly

Puskasoturien vihanhallintakurssi

18

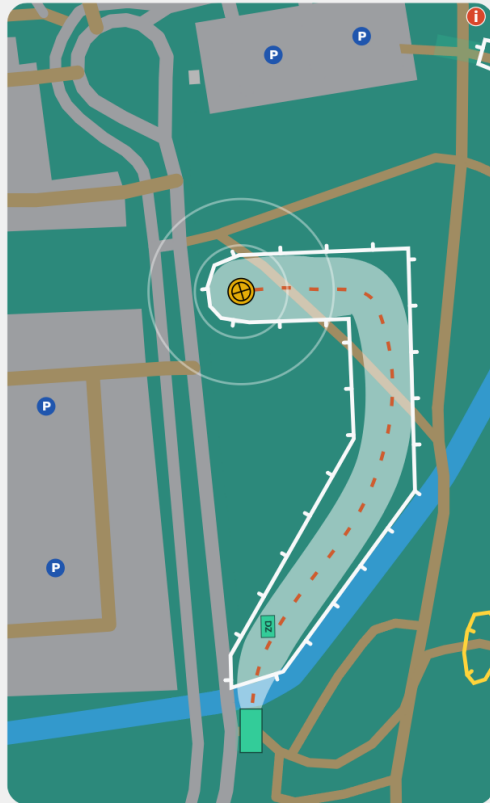
PAR 3
127 m

#18 (A-Lohko)

Riskillä vai varman päälle?

Väylää kiertää OB-alue.

Mikäli avaus päättyy OB-alueelle niin jatkuu peli DropZonelta.



Puskasoturien vihanhallintakurssi

18

PAR 4
127 m

#18 (B-Lohko)

Riskillä vai varman päälle?

Väylää kiertää OB-alue.

Mikäli avaus päättyy OB-alueelle niin jatkuu peli DropZonelta.

